ゆびにんぎょう（もりの5ひき）　①つくりかた

CR12

2本のゆびが あしになる 動物たち。つくって、お話ごっこで あそぼう。

線のきまり

－－－－－－－－　切る（黒の破線：まわりと ゆび穴）

つくりかた

1. 実物大（100%）で印刷。5ひきを 黒の破線で 1ぴきずつ 切りはなす。
2. 2つの 指穴を 切りぬく（「きる」の所）。穴の上で 紙を軽く二つ折りにして、折り目に 小さな切りこみを入れ、そこから 線にそって 切る。大人といっしょに。
3. 色えんぴつなどで 好きな色や もようを 足す。
4. うしろから ひとさし指と中指を 穴に通す。ゆびが あしになる。
5. 「もりのおはなしマット」を 机に ひろげて、人形を あるかせる。
6. 番号の 場所の「おはなしの たね」から 1つ えらんで、人形に なりきって 話そう。

あそびかた

5ひきを ならべて、「きょうは だれが 主役かな？」と きめます。マットの番号の場所へ あるかせ、おはなしの たねを ヒントに 話をつくる。ひとりなら 人形どうしの 会話を、家族なら ひとり 1ぴき もって 話しあう。

完成のかたち



つかうもの

はさみ・えんぴつ／あると楽しい：色えんぴつ・クレヨン

ようし

A4コピー用紙（画用紙なら よれにくい）

いんさつ

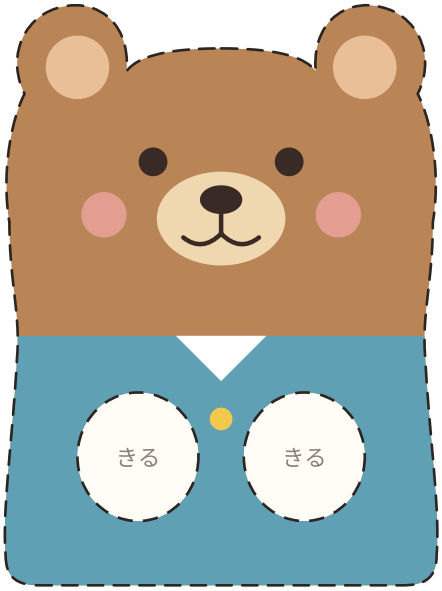
「100%（実際のサイズ）」で 印刷。穴の大きさが 大切です。

おうちの人へ：はさみは 大人と いっしょに。穴は 紙を二つ折りにして 折り目から 切りはじめます。

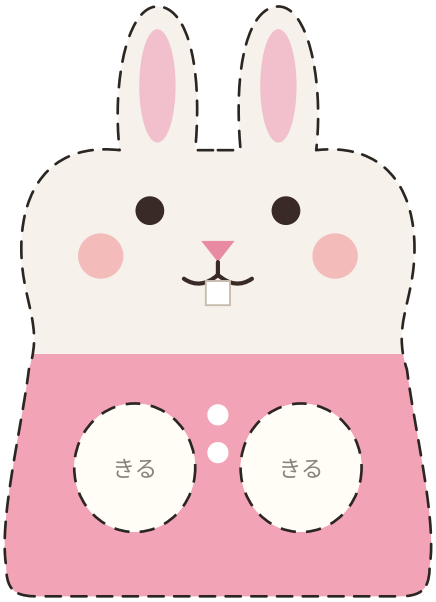
ゆびにんぎょう　②にんぎょう（実物大）

CR12

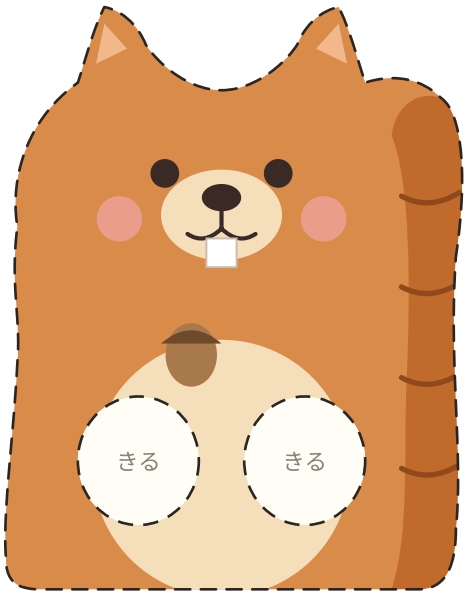
100%（実際のサイズ）で印刷。黒の破線で まわりと 2つの ゆび穴を 切ります。



クマ



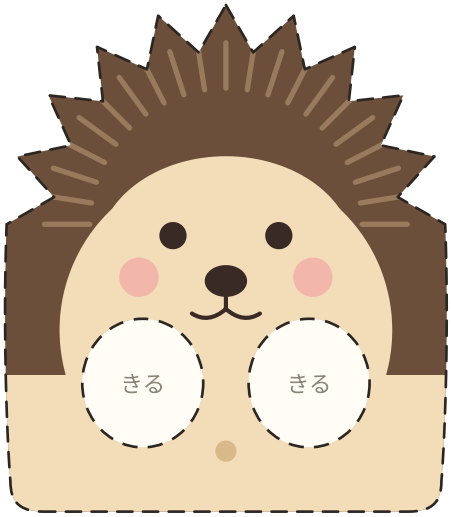
ウサギ



リス

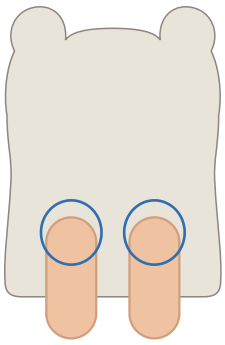


フクロウ



ハリネズミ

ゆびの入れかた

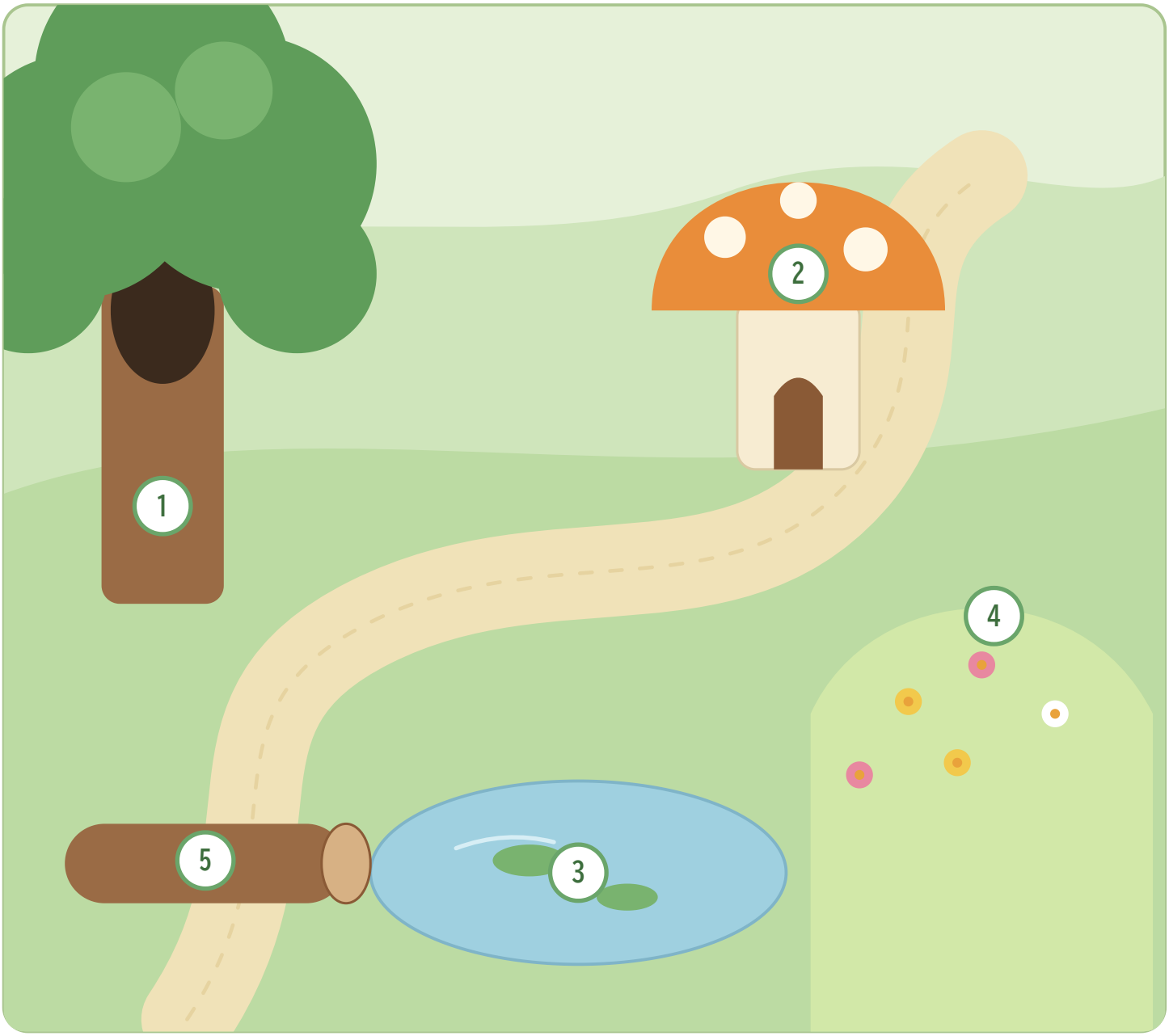


うしろから 2 本の ゆびを 穴に通し、
ゆびが あしに なります。

ゆびにんぎょう　③もりのおはなしマット

CR12

にんぎょうを ゆびに はめて、マットの上を あるかせよう。番号の場所ごとに おはなしの たねが あるよ。



おはなしの たね

1. 木のうろ：夜、大きな木のうろから ふしぎな音が する。だれが 見にいく？ 中には なにが いる？
2. きのこの家：雨が ふってきた。きのこの家に 雨やどり。だれが先に ついた？ だれを 中に入れる？
3. いけ：池に 大きな 落とし物が うかんでいる。だれが ひろう？ どうやって とる？
4. ひなたの丘：丘の上で ピクニック。みんなが もってきた おべんとうは なに？ だれと はんぶんこする？
5. たおれた丸太：丸太の橋が こわれちゃった！ どうやって 向こうへ わたろう？ みんなで 力を あわせよう