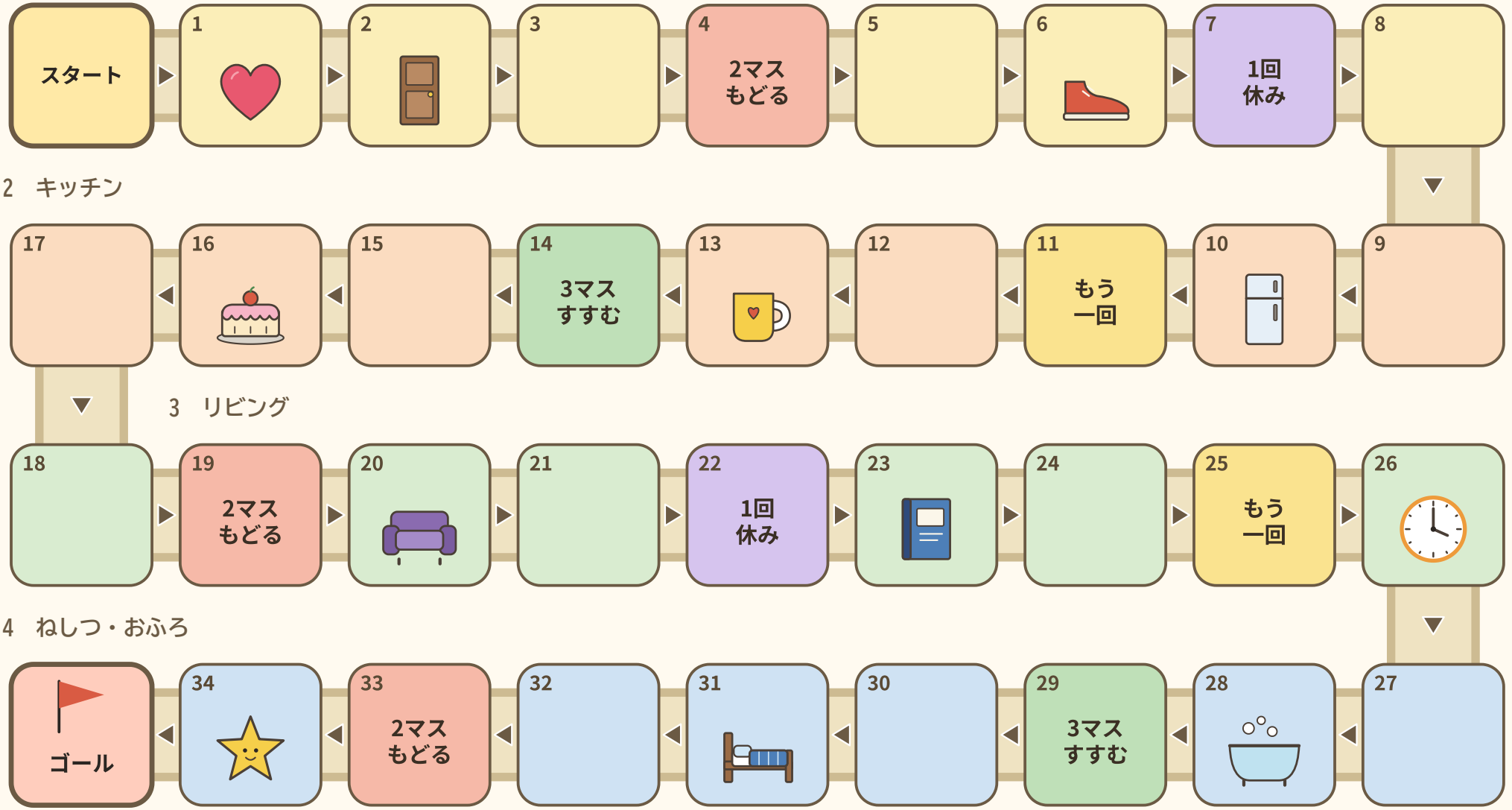
おうち探検すごろく

SG01

げんかんから スタートして、おうちの中を たんけん。いちばん おくの ゴールを めざそう！

1　げんかん・ろうか



2　キッチン

3　リビング

4　ねしつ・おふろ

すごろく盤（A4よこ）。印刷して、サイコロとコマを つくって あそびます。

おうちあそび工房

あそびかた

SG01

おうち探検すごろく

じゅんび

- サイコロ（この ZIP の展開図で つくる）1こ
- コマ（この ZIP の コマで つくる）人数ぶん
- はさみ・のり・テープ（つくるとき おとなと いっしょに）

ルール

1. コマをえらんで、スタートにおく。じゃんけんでじゅんばんを きめる。
2. じゅんばんに サイコロをふって、出た目の数だけ すすむ。とまったマスに指示があれば、したがう。
3. 「1回休み」「もう一回」など、とくべつなマスの指示は、止まった人がこえに出して よむ。
4. ゴールぴったりでなくてよい。ゴールを こえたら、ゴールに ついたことになる。
5. 一番はやく ゴールに ついた人の かち。みんなが ゴールするまで あそんでも たのしい。

とくべつなマス

もどる（4・19・33ばん）
もどる。止まったら、書いてある数だけ もどる。もどった先のマスの指示は やらない。

1回休み（7・22ばん）
1回休み。つぎの じぶんの ばんは サイコロをふらずに おやすみ。

もう一回（11・25ばん）
もう一回。もういちど サイコロをふる。

すすむ（14・29ばん）
すすむ。止まったら、書いてある数だけ すすむ。すすんだ先のマスの指示は やらない。

とくべつなルール

- 指示で うごいた先のマスに指示があっても、やらない（くりかえさない）。
- サイコロは、おなじ ファイルの 展開図で つくれます（ほかの サイコロが あれば それでも OK）。

コマ（立てて つかいます）

SG01

おうち探検すごろく

きごう　– – – – · きる線　—— · —— 山おり線　のりしろ



つくりかた

1. コマを 1つずつ きる線（破線）で きりとる。はさみは おとなの みまもりで つかう。
2. 山おり線（一点鎖線）で おる。まん中の線で 二つにおると、おもて とうらが ひらく。
1. 台（のりしろ）を 下に おりかえして、のりかテープで うらの 下の ふちに とめる。
2. 三角ばしらの かたちで、たてて たつ。ボードの マスの上に おいて あそぶ。

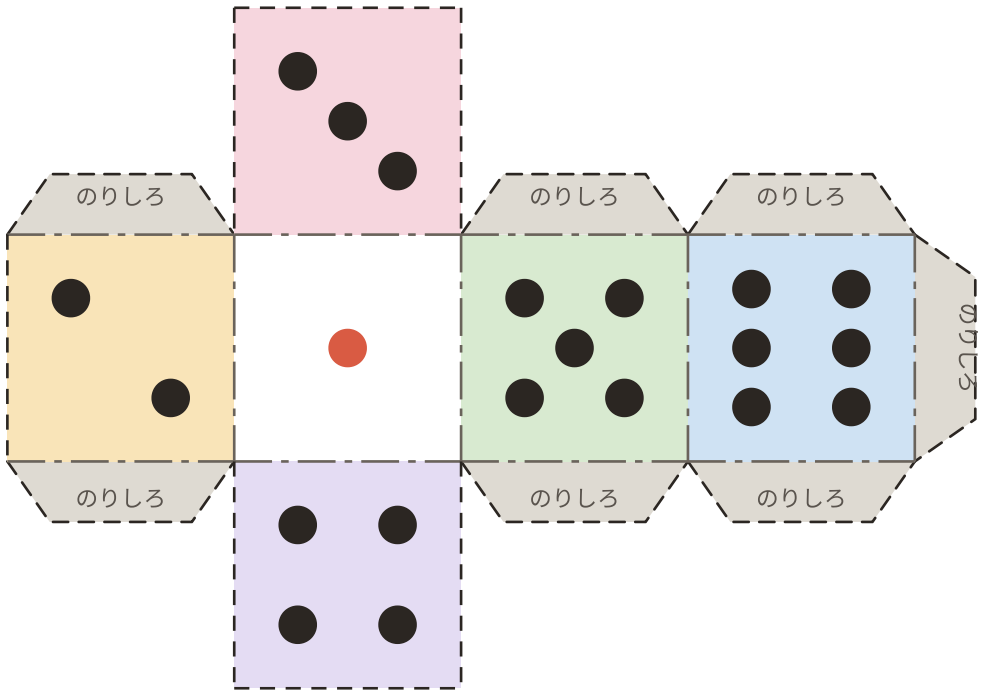
あると べんり：のり・テープ・はさみ。かたい 紙（画用紙など）に 印刷すると しっかり たちます。
コマは 6こ。2〜4人で あそべます。もっと ほしい ときは 同じページを コピーしてください。

サイコロ（1〜6の目）の つくりかた

SG01

おうち探検すごろく

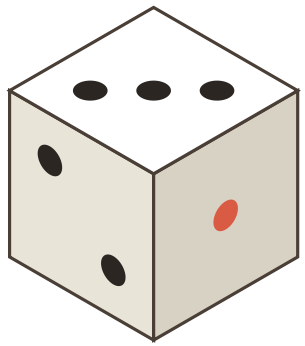
きごう　－－－－－ きる線　——・—— 山おり線　のりしろ



つくりかた

1. まわりの きる線（破線）を はさみで きりとる。はさみは おとなの みまもりで。
2. すべての 山おり線（一点鎖線）を、定規などに あてて しっかり おる。
3. のりしろ（灰色）に のりを つける。むかいあう 辺に あわせて、ぐるっと はりあわせる。
4. さいごの 1面を とじて、はこの かたちに する。のりが かわくまで すこし まつ。

かんせい



むかいあう めの
ごうけいは いつも 7

（1と6、2と5、3と4）

あると べんり：のり・はさみ。うすい 紙より 少し 厚い 紙（画用紙）が つくりやすいです。

大きさ：1面 30mm（のりしろを ふくまない）。