どうぶつ園すごろく

SG02

ぐるぐる うずまきの どうぶつ園。「近道」で ぐっと中へ とべるよ。まん中の ゴールを めざそう！



すごろく盤（A4よこ）。印刷して、サイコロとコマを つくって あそびます。

あそびかた

SG02

どうぶつ園すごろく

じゅんび

- サイコロ（この ZIP の展開図で つくる）1こ
- コマ（どうぶつの コマ）人数ぶん
- はさみ・のり・テープ

ルール

1. コマをえらんで、スタートにおく。じゃんけんでじゅんばんを きめる。
2. じゅんばんに サイコロをふって、出た目の数だけ すすむ。とまったマスに指示があれば、したがう。
3. 「近道」の マスに とまったら、青い 矢印の さきの マスへ すぐに とぶ。うずまきの 内がわへ ぐっと すすめるよ。
4. ゴールぴったりでなくてよい。ゴールを こえたら、ゴールに ついたことになる。
5. 一番はやく ゴールに ついた人の かち。みんなが ゴールするまで あそんでも たのしい。

とくべつなマス

近道（4・12・31ばん）
近道。矢印のさきの マスへ とぶ。とんだ先の指示は やらない。

1回休み（6・19ばん）
1回休み。つぎの じぶんの ばんは サイコロをふらずに おやすみ。

もどる（9・23・27ばん）
もどる。止まったら、書いてある数だけ もどる。もどった先のマスの指示は やらない。

もう一回（15・33ばん）
もう一回。もういちど サイコロをふる。

すすむ（17ばん）
すすむ。止まったら、書いてある数だけ すすむ。すすんだ先のマスの指示は やらない。

とくべつなルール

・指示で うごいた先のマスに指示があっても、やらない（くりかえさない）。
・サイコロは、おなじ ファイルの 展開図で つくれます（ほかの サイコロが あれば それでも OK）。

コマ（立てて つかいます）

SG02

どうぶつ園すごろく

きごう　－－－－－ きる線　　—·— 山おり線　　のりしろ



つくりかた

1. コマを 1つずつ きる線（破線）で きりとる。はさみは おとなの みまもりで つかう。
2. 山おり線（一点鎖線）で おる。まん中の線で 二つにおると、おもて とうらが ひらく。
1. 台（のりしろ）を 下に おりかえして、のりかテープで うらの 下の ふちに とめる。
2. 三角ばしらの かたちで、たてて たつ。ボードの マスの上に おいて あそぶ。

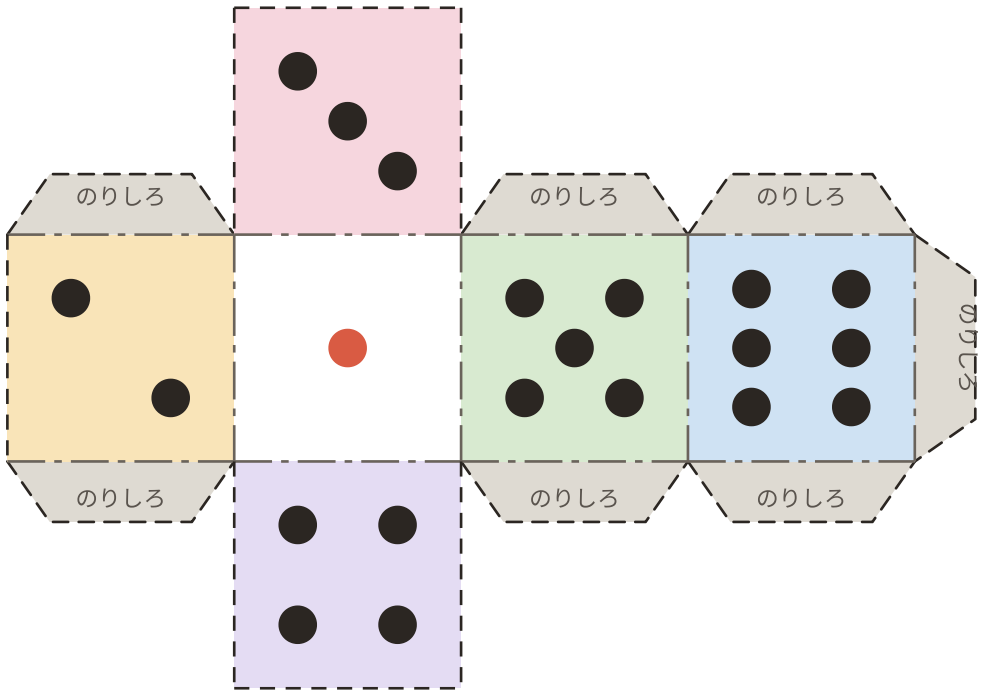
あると べんり：のり・テープ・はさみ。かたい 紙（画用紙など）に 印刷すると しっかり たちます。
コマは 6こ。2〜4人で あそべます。もっと ほしい ときは 同じページを コピーしてください。

サイコロ（1〜6の目）の つくりかた

SG02

どうぶつ園すごろく

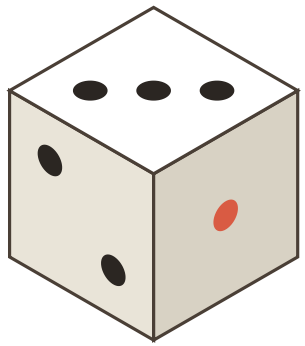
きごう　－－－－－ きる線　　——・—— 山おり線　　のりしろ



つくりかた

1. まわりの きる線（破線）を はさみで きりとる。はさみは おとなの みまもりで。
2. すべての 山おり線（一点鎖線）を、定規などに あてて しっかり おる。
3. のりしろ（灰色）に のりを つける。むかいあう 辺に あわせて、ぐるっと はりあわせる。
4. さいごの 1面を とじて、はこの かたちに する。のりが かわくまで すこし まつ。

かんせい



むかいあう めの
ごうけいは いつも 7

（1と6、2と5、3と4）

あると べんり：のり・はさみ。うすい 紙より 少し 厚い 紙（画用紙）が つくりやすいです。

大きさ：1面 30mm（のりしろを ふくまない）。